



COMPONENTES

22 ladrillos
Reglas ilustradas



¡UN JUEGO SENCILLO, RÁPIDO E INTELIGENTE!

En Brix los jugadores construyen una pared colocando ladrillos por turnos. Cada jugador intenta conseguir alinear cuatro de sus símbolos o cuatro piezas de su color para ganar la partida. Pero deberán ser muy cuidadosos porque todos los ladrillos están formados por los dos colores y los símbolos de ambos jugadores. Así, cada vez que un jugador añade un nuevo ladrillo a la pared, ¡se arriesga a ayudar a su oponente a ganar la partida!

OBJETIVO DEL JUEGO

JUEGO 1: CONECTAR SÍMBOLOS (PRINCIPIANTE)

Un jugador juega con las X y el otro con las O.

Gana el primer jugador que consiga conectar 4 de sus símbolos formando una línea en vertical, horizontal o diagonal.

JUEGO 2: CONECTAR COLORES (PRINCIPIANTE)

Un jugador juega con el color naranja y el otro con el azul.

Gana el primer jugador que consiga conectar 4 bloques de su color formando una línea en vertical, horizontal o diagonal.

JUEGO 3: CONECTAR SÍMBOLOS CONTRA COLORES (AVANZADO)

Un jugador juega con los colores y el otro con los símbolos. Gana el primer jugador en conectar 4 cuadrados de su propia característica en una línea vertical, horizontal o diagonal (4 naranjas o 4 azules para un jugador; 4 X o 4 O para el otro jugador).

PREPARACIÓN

Colocad los 22 ladrillos en la mesa formando una pila al alcance de ambos jugadores.

DESARROLLO DEL JUEGO

El jugador más joven empieza a construir la pared cogiendo uno de los ladrillos de la pila y colocándolo en el centro de la mesa (horizontal o verticalmente).

Por turnos, cada jugador coloca un nuevo ladrillo en la pared, ya sea horizontal o vertical-

mente. Cada nuevo ladrillo debe tocar algún ladrillo jugado previamente, quedar plano y estar alineado con el resto de ladrillos ya jugados. Un nuevo ladrillo no puede colocarse en ángulo o pasar otros ladrillos quedando con una parte sobre en el aire sin nada debajo.

IMPORTANTE

La pared no puede tener en ningún momento más de 8 símbolos de ancho.

Si nadie ha ganado en el momento en que se hayan colocado los 22 ladrillos en la pared, los jugadores continúan jugando retirando ladrillos ya jugados y colocándolos en una nueva ubicación en la pared.

Los jugadores deben ser cuidadosos en el

momento de elegir qué ladrillo quieren sacar del muro porque si la pared cae, quien tuviera el turno perderá la partida.

IMPORTANTE

Un jugador no puede mover un ladrillo que su oponente haya movido en el turno anterior.

FINAL DE LA PARTIDA

Cuando un jugador consigue alinear cuatro bloques con su símbolo o su color, gana la partida.

NOTA

Si un jugador, al colocar un ladrillo, hace que ambos jugadores ganen, ganará la partida el que haya colocado el ladrillo.



CONTEÚDO

22 blocos
Regras ilustradas



CONSTRUA UM MURO DE BLOCOS COM O SEU ADVERSÁRIO!

Os jogadores vão construir um muro colocando blocos à vez. Cada jogador vai tentar fazer 4 em linha com o seu símbolo ou cor para ganhar o jogo. Vai precisar de ter cuidado pois cada bloco contém tanto o seu

símbolo / cor como o do seu adversário. Assim sendo, sempre que adicionar um novo bloco ao muro, arrisca-se a ajudar o seu adversário a ganhar o jogo.